



REGLEMENT DU TOURNOI BELGE DE QUALIFICATION POUR LE WORLD CHAMPIONSHIP OF PING PONG DES 4 ET 5 JANVIER 2014 A LONDRES

L'Asbl du TTVedrinamur organise le tournoi belge qualificatif pour le «World Championship of Ping Pong», tournoi de «sandpaper» doté de \$100000 de prix, qui se déroulera les 4 et 5 janvier 2014 à l'Alexandra Palace de Londres.

Date : 21 décembre 2013 à 9H00 (Présence au plus tard à 8h30)

Lieu : Local du TTVedrinamur
Rue Fond de Bouge 43
5020 Vedrin

Droits d'inscription : 20 €/joueur. Une partie du total des inscriptions sera reversé en prix.

Le tournoi se déroulera sur 12 tables.
Les balles, fournies par le club, seront de couleur orange.

Formule du tournoi :

Nombre d'inscriptions limité à **64 joueurs**. (L'organisation se réserve le droit de garder des places pour les joueurs séries A et B).

- 1ère phase en 8 poules de 8 joueurs, les 4 premiers de chaque poule sont qualifiés pour la 2ème phase.
- 2ème phase en un tableau à élimination directe.
- Les deux finalistes du tableau sont qualifiés pour le WCPP à Londres.
- Les deux perdants des demi-finales jouent un match de classement, le gagnant sera joueur de réserve en cas d'indisponibilité d'un des 2 joueurs qualifiés.

Règles du jeu :

Ce sont les mêmes que celles de l'ITTF, hormis certaines règles spécifiques :

- Les joueurs doivent obligatoirement utiliser les raquettes **Dunlop** «sandpaper» fournies par l'organisation. A chaque changement de côté pendant la partie, ainsi qu'à la fin de la partie, chacune des 24 raquettes doit rester sur la demi-table où elle a été déposée au début du tournoi.
- La période d'adaptation qui précède la partie ne doit pas excéder 1mn.
- Pendant les poules, les parties se jouent au meilleur des 3 manches de 11 points (2 manches gagnantes), avec au moins 2 points d'écart, et changement de service tous les 2 points, après chaque point à partir de 10/10, sauf si le serveur n'a pas encore effectué son 2ème service en raison de la règle du double point (voir ci-dessous).

En cas de 3ème manche, les joueurs changent de côté dès que l'un d'eux marque son 5ème point.

- Dans le tableau final, les parties se jouent au meilleur des 3 manches de 15 points (2 manches gagnantes), avec au moins 2 points d'écart, et changement de service tous les 2 points, après chaque point à partir de 14/14, sauf si le serveur n'a pas encore effectué son 2ème service en raison de la règle du double point (voir ci-dessous). En cas de 3ème manche, les joueurs changent de côté dès que l'un d'eux marque son 7ème point.
- Les temps morts ne sont pas autorisés.

Règle du double point :

Chaque joueur peut, une fois dans la partie, demander l'application de la règle du double point. Pour cela, il faut qu'il soit au service pour l'échange suivant (1er ou 2ème service), et que son score ne dépasse pas les 8 points en manches de 11 points, et 12 points en manches de 15 points.

S'il remporte l'échange, il marque alors 2 points, et s'il perd l'échange, son adversaire marque 1 point. Si, suite au gain du double point sur le 1^{er} service d'un des joueurs, les 2 adversaires se retrouvent à 10/10 (manches de 11 points) ou 14/14 (manches de 15 points), le serveur effectuera quand même son 2ème service.

Remarque : le double point pourra se jouer avec une balle de couleur blanche, fournie par l'arbitre.

Prix :

La dotation totale est de **600 €**, répartie comme suit :

- Vainqueur : **240 €**
- Finaliste : **120 €**
- Demi-finalistes : **60 €** chacun
- Quart-de-finalistes : **30 €** chacun

Remarque : cette dotation est liée à une participation totale de 64 joueurs. En cas de non atteinte des 64 participants, l'organisation se réserve le droit de diminuer la dotation, soit en nombre de joueurs dotés, soit en dotation par joueur.

Qualification pour le WCPP de Londres :

A l'issue de ce tournoi qualificatif, les 2 finalistes seront automatiquement qualifiés pour le tournoi final WCPP se déroulant à Londres les 4 et 5 janvier 2014. Le vainqueur du match de classement entre les 2 perdants des demi-finales sera qualifié en cas d'indisponibilité d'un des 2 finalistes.

Remarque : ces qualifications sont liées à une participation complète de 64 joueurs. En cas de participation incomplète, selon le nombre de participants, seul le vainqueur du tournoi sera qualifié directement pour le

WCPP, le finaliste perdant sera qualifié en cas d'indisponibilité du vainqueur.

Attention : **Ce tournoi n'étant pas reconnu par la FRBTT, les joueurs ou joueuses, qui y participent, ne sont dès lors pas assuré(e)s en cas d'accidents !!!**

