

Particularités liées aux joueurs en chaise roulante à la suite d'une incapacité physique (CRIP)

Les règles spécifiques aux handicapés sont maintenant intégrées aux Lois du tennis de table (chapitre 2 du manuel ITTF). Toutes les règles qui concernent les joueurs CRIP sont rassemblées ci-dessous. Ce document donne une vue synoptique de toutes les règles qui les concernent. La mémorisation par l'arbitre en sera facilitée. C'est d'autant plus utile que les examens théoriques y font souvent allusion.

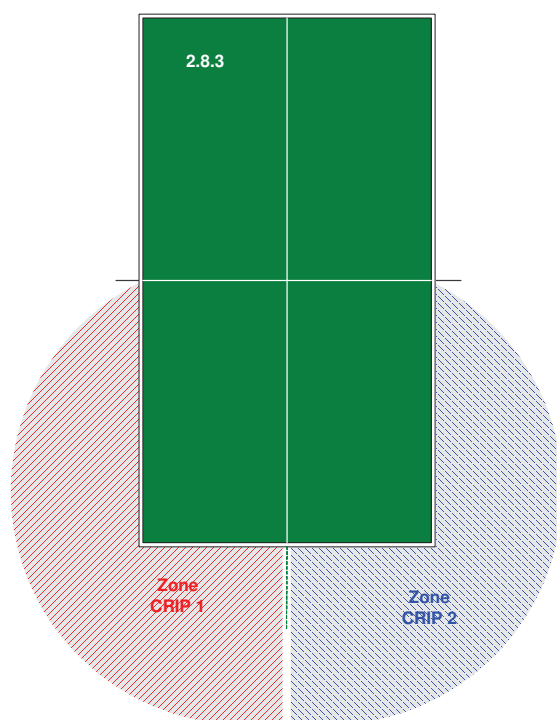
On peut les classer en 3 catégories :

- Une modification de l'ordre de jeu *double CRIP*
- Un cas de point à attribuer *double CRIP*
- Trois cas d'échange à remettre
 - Service rétro *CRIP seul ou non*
 - Balle immobile *CRIP seul ou non*
 - Sortie latérale *CRIP seul*

Ordre de jeu

2.8.3 Lorsque deux joueurs qui sont en chaise roulante suite à une incapacité physique forment une paire jouant une partie de double, le serveur effectue d'abord un service, ensuite le relanceur effectue un renvoi mais après cela chaque joueur de la paire handicapée peut effectuer un renvoi. Toutefois, aucune partie de la chaise roulante d'un joueur ne peut dépasser l'extension imaginaire de la ligne centrale de la table. Lorsque cela se produit l'arbitre doit accorder un point¹ à la paire opposée.

Cas de point à attribuer



Après 2 touches de balle, l'alternance CRIP1 – CRIP2 n'est plus obligatoire mais chaque CRIP reste dans sa zone

¹ en vertu de 2.10.1.2

Cas d'échange à remettre

- 2.9.1.5 lorsque le relanceur est en chaise roulante suite à une incapacité physique et que **lors de l'exécution d'un service et pour autant que ce service soit réglementaire par ailleurs**, la balle
- 2.9.1.5.1 s'éloigne du camp du relanceur dans la direction du filet après avoir touché la surface de jeu de ce camp;
- 2.9.1.5.2 s'immobilise dans le camp du relanceur;
- 2.9.1.5.3 dans une partie de simple, franchit l'une des lignes latérales du camp du relanceur après avoir touché ce camp.

