



Concours de Whist

Samedi 20 mai 2017 à 14h

Inscription à partir de 13h

Sous le Haut Patronage
de l'Echevin des Sports
RIDOUANE CHAHID

Prévente : 

Le jour même : 



3 boissons comprises
Lot pour les 3 premiers
Bar, petite restauration, ...

Inscription valable également sur  à "Concours de Whist - Smash Evere"

Lieu : av des Anciens Combattants - 1140 EVERE - Salle 1er étage

Info : nadine.meert18@gmail.com - 0499/58.83.15

Compte bancaire pour la prévente : BE48 0682 0579 5227



**Ce concours est organisé dans le but d'acheter
une nouvelle table de ping-pong pour notre Club à Evere.
En effet, les bénéfices seront utilisés exclusivement à cet achat.**

C'est pourquoi, hormis les joueurs de Whist, vous êtes cordialement invités à passer un moment amical en buvant un verre ou dégustant un mets tout en discutant avec nos pongistes. Et pourquoi pas, si frapper la balle vous inspire, s'inscrire au Club, participer à nos entraînements du mardi soir et concourir le vendredi soir en InterClub.

**N'hésitez pas à prendre contact et vous renseigner sur notre Club soit sur place,
soit par téléphone au 0495/48.04.90.**

Pour les Whisteurs, le règlement du concours sera mis sur les tables, mais voici quelques bases :

- Le trou : obligation de le jouer, hormis les jeux à partir de l'abondance 9. Le jeu doit être annoncé au lieu et place de « Passe-tout-jeu » et l'arbitre est appelé.
- L'emballage : seul l'emballeur peut surenchérir. Le joueur qui emballe ne peut plus proposer une couleur s'il estime ne plus pouvoir monter. Pour emballer, il faut au-moins un atout !
- Le solo : 6 à 8 plis seul, à annoncer pour autant que l'on ne puisse plus être emballé.
- La petite misère : 2 joueurs maximum peuvent jouer sur une même donne.
- Huit sur petite misère : 8 plis seul.
- Abondance : 9 plis seul, bat le trou.
- Petite misère sur table : 2 joueurs maximum peuvent jouer sur une même donne.
- Grande misère : 2 joueurs maximum peuvent jouer en même temps, accord de l'arbitre obligatoire.
- Abondance 10 : 10 plis seul, accord de l'arbitre obligatoire.
- Abondance 11 : 11 plis seul, accord de l'arbitre obligatoire.
- Grande misère sur table : 2 joueurs maximum, cartes étalées après le 1^{er} pli, accord de l'arbitre obligatoire.
- Petit chelem avec ou sans atout : 12 plis seul, accord de l'arbitre obligatoire.
- Chelem : 13 plis seul, accord de l'arbitre obligatoire.

Trois manches de vingt donnes avec quatre joueurs sont prévues.

Il n'y aura pas de table de cinq pour éviter les attentes.

La première manche sera tirée au sort, les deux suivantes seront établies en fonction du classement.

Le fair-play est de rigueur !

Une coupe sera remise au vainqueur par notre Echevin des Sports, Ridouane CHAHID.

L'inscription et la prévente (10 euros) sur le compte du Club sont souhaitées pour la bonne organisation des tables ainsi que de l'intendance.

Vous pouvez également répondre dans notre événement Facebook : « Concours de Whist – Smash Evere ».

**Les derniers arrivés non-inscrits
qui ne formeront pas une table de quatre ne pourront jouer.**

Nous vous attendons nombreux dans une ambiance amicale et sportive.